PROJEKTPROFIL

Phillipp Bertram

Freiberuflicher Softwareentwickler · Software & KI

me@phillippbertram.de
phillippbertram.de
linkedin.com/in/phillipp-bertram
github.com/phillippbertram
Osnabrück · remote-first

14+ Jahre SOFTWAREENTWICKLUNG	**2× CTO & Co-Founder** KICKON · AEROSYS	**Lead Software Architect** DLR · HAWKEYE	**Luftfahrt bis Smart Home** INDUSTRIE · FINTECH

KURZPROFIL

Ich unterstütze Unternehmen bei KI-gestützten Workflows, mobilen Anwendungen und produktnaher Softwareentwicklung. Dabei verbinde ich tiefes technisches Verständnis mit pragmatischer Umsetzung, klarer Kommunikation und Erfahrung aus Architektur, Code und technischer Verantwortung.

Ich arbeite als Lead Software Architect im Hawkeye-Team des DLR, unterstütze Kunden und ihre Entwicklungsteams und entwickle eigene Produkte. Auf die langfristige Verantwortung für Hawkeye bin ich besonders stolz.

Zweimal habe ich als CTO ein eigenes Produkt mitgegründet und Produkt, Architektur und Team verantwortet. Die Perspektive von Gründern und Produktverantwortlichen kenne ich deshalb aus eigener Erfahrung: knappe Zeit, knappes Budget und Entscheidungen, die trotzdem tragen müssen.

ZUSAMMENARBEIT

- Remote-first, vor Ort nach Absprache
- Abrechnung nach Aufwand (Tages- oder Stundensatz)
- Vollzeit oder Teilzeit, zum Beispiel an festen Tagen pro Woche
- Direkt oder über Vermittler und Agenturen
- Testing, Testautomatisierung, DevOps, Design und UX als Teil der Entwicklung, nicht als Hauptaufgabe
- Keine WordPress-Websites

SCHWERPUNKTE

KI-Agenten & automatisierte Workflows

Ich entwickle KI-Agenten und automatisierte Abläufe, die mit deinen Daten und bestehenden Systemen arbeiten. Zum Beispiel für Recherche, die Auswertung von Dokumenten oder wiederkehrende Aufgaben im Team.

Produktnahe Softwareentwicklung

Ich entwickle Webanwendungen, Backends und SaaS-Produkte. Ich unterstütze dich beim Aufbau neuer Anwendungen genauso wie bei der Weiterentwicklung bestehender Software.

Mobile & Real-World Apps

Ich entwickle mobile Apps für Kunden, Mitarbeitende und den Einsatz vor Ort. Dazu gehören Anwendungen, die auch ohne Netz funktionieren oder mit Sensoren, Bluetooth-Geräten und RFID-Lesern zusammenarbeiten.

Technische Verantwortung im Team

Ich übernehme technische Verantwortung oder die Projektleitung in deinem Team und arbeite je nach Bedarf selbst im Code mit. Mit dem Team kläre ich Architekturfragen, prüfe Lösungen in Code Reviews und stimme die Umsetzung mit den Produktzielen ab.

AUSGEWÄHLTE PROJEKTE

Pricewerk: Analysetools und KI-Agenten für Trader

Founder & Product Engineer · Pricewerk.com · 2026 – heute

Mit meinem eigenen Projekt Pricewerk entwickle ich Analysetools für Trader und KI-Agenten für interne Recherche und News-Aufbereitung. Dazu gehören Indikatoren für TradingView und MetaTrader sowie Workflows zur strukturierten Auswertung von Marktinformationen.

Technologien: KI-Agenten, TradingView, MetaTrader, Python, TypeScript, LLMs

Hawkeye: Ausweichflughäfen in Echtzeit bewerten

Lead Software Architect · DLR · 2025 – heute

Im Hawkeye-Team des DLR verantworte ich Architektur und technische Umsetzung. Das System führt Wetter, NOTAMs und Infrastrukturdaten zusammen und bewertet zahlreiche Faktoren pro Flughafen, damit Piloten in Echtzeit geeignete Ausweichflughäfen finden.

Technologien: Swift, Node.js, TypeScript, PostgreSQL, Redis, Docker, Better Auth, Electron, GitLab, iPad

Bilfinger: Interne Apps für die Produktion

Mobile App Developer · Bilfinger · 2025 – 2026

Als Teil des Entwicklungsteams unterstützte ich Bilfinger bei mobilen Apps für Zeiterfassung, Materialverwaltung und Produktionsabläufe. Unter anderem entwickelte ich ein Android-Plugin zur Anbindung von RFID-Kartenlesern über USB.

Technologien: Flutter, Dart, Android, iOS, RFID, USB, Offline Storage

Plattform für Finanzanalyse

Fullstack Software Engineer · 2023 – 2025

Für einen Kunden habe ich eine Finanzanalyse-Plattform eigenständig entwickelt, von der Architektur bis zur Weboberfläche. Hunderte Assets wurden vorher täglich von Hand auf harmonische Kursmuster geprüft. Heute übernimmt die Plattform diese Analyse automatisch und in Echtzeit. Gestartet als internes Werkzeug, habe ich sie anschließend für ausgewählte externe Nutzer ausgebaut, inklusive Bezahlung.

Technologien: AWS Lambda, DynamoDB, Go, TypeScript, React, Next.js, PostgreSQL, Auth0, Stripe

JUNG HOME: Smart-Home-Apps für iOS und Android

Mobile App Developer · Albrecht Jung · 2023 – 2025

Im Entwicklungsteam von JUNG HOME habe ich die nativen iOS- und Android-Apps weiterentwickelt, mit denen sich Smart-Home-Geräte über Bluetooth Mesh steuern lassen. Dabei sind komplexe Features und mehrere Releases entstanden, und die Codebasis ist durch gezieltes Refactoring deutlich wartbarer geworden.

Technologien: Swift, Kotlin, iOS, Android, Bluetooth Mesh, Firebase, REST API

addSensors: Sensoren direkt per App testen

Mobile App Software Engineer · addSensors · 2025

Als alleiniger Entwickler habe ich für addSensors in kurzer Zeit eine Flutter-App umgesetzt, mit der Kunden die Foliensensoren des Unternehmens direkt ausprobieren können. Die App verbindet sich per Bluetooth Low Energy mit den Sensoren und zeigt Messwerte und Status live an.

Technologien: Flutter, Dart, iOS, Bluetooth LE

Goose: KI-gestützter Co-Pilot für die Luftfahrt

Co-Founder & CTO · AeroSys AG · 2021 – 2023

Als CTO und Co-Founder der AeroSys AG habe ich das Entwicklungsteam mit aufgebaut und die technische Entwicklung von Goose verantwortet, einem KI-gestützten digitalen Co-Piloten. Goose sollte Piloten bei Entscheidungen unterstützen und die Arbeitsbelastung im Cockpit reduzieren. Zusätzlich war ich Mitglied im Aufsichtsrat.

Technologien: AWS Lambda, Aurora PostgreSQL, DynamoDB, AWS IoT, Amazon SageMaker, Auth0, Python

KickOn: Plattform für die Gastronomie

Co-Founder & CTO · KickOn · 2018 – 2021

KickOn war mein erster Schritt in die Selbstständigkeit mit einem eigenen Produkt. Als CTO und Co-Founder verantwortete ich Architektur und Entwicklung. Unsere Vision war eine Plattform für die Gastronomie, die Webauftritt, Bestellungen, Bezahlung und die Anbindung an Warenwirtschaftssysteme vereint. Aufgrund der Corona-Pandemie wurde das Produkt nicht fertiggestellt.

Technologien: Node.js, React, AWS Lambda, DynamoDB, MongoDB, Auth0

BERUFSERFAHRUNG

2026 – heute

Founder & Product Engineer · Pricewerk

Eigene Produktinitiative im Bereich technische Marktanalyse: Tools, Indikatoren und KI-gestützte Analyse-Workflows für Trader. Verantwortung für Produktvision, Architektur und hands-on Umsetzung über den gesamten Stack.

2025 – heute

Lead Software Architect · DLR

Lead Software Architect für Hawkeye, ein EFB-Assistenzsystem zur Echtzeit-Auswahl geeigneter Ausweichflughäfen im Cockpit. Verantwortlich für Architektur und technische Umsetzung eines sicherheitskritischen, auditierbaren Systems sowie für Codequalität, System Ownership und langfristige Wartbarkeit.

2023 – heute

Selbstständiger Softwareentwickler · Selbstständig

Als selbstständiger Softwareentwickler unterstütze ich Unternehmen und Produktteams mit technischer Verantwortung, hands-on Umsetzung, Architektur und produktnaher Softwareentwicklung.

2021 – 2023

CTO & Co-Founder · AeroSys AG

Als CTO und Co-Founder habe ich die technische Produktentwicklung eines KI-gestützten digitalen Co-Piloten für Flugzeuge verantwortet: von Architektur und Teamaufbau bis zu kritischen Produkt- und Technologieentscheidungen.

2019 – 2021

Software Engineer · slashwhy

Software Engineer in Kundenprojekten aus unterschiedlichen Branchen mit Fokus auf mobile Apps, Produktentwicklung und saubere technische Umsetzung.

2018 – 2021

CTO & Co-Founder · KickOn

Als CTO und Co-Founder habe ich eine SaaS-Plattform für Gastronomie und Hospitality von Grund auf mit aufgebaut und technische Vision, Architektur und Entwicklung verantwortet.

2015 – 2019

Head of Mobile App Development · LMIS AG

Als Head of Mobile App Development habe ich ein Team geführt, mobile Projekte verantwortet und Kunden aus verschiedenen Branchen bei Konzeption, Architektur und Umsetzung unterstützt.

2013 – 2015

Developer & Software Consultant · LMIS AG

Entwicklung und Beratung für individuelle Softwarelösungen mit Schwerpunkt auf iOS, Android und kundennahe Produktentwicklung. Enge Zusammenarbeit mit Produktteams und Fokus auf zuverlässige, nutzerfreundliche Anwendungen.

AUSBILDUNG

2012 — **M.Sc. Informatik · Universität Osnabrück**

2009 — **B.Sc. Physik mit Informatik · Universität Osnabrück**

TECHNOLOGIEN

KI & Agenten	KI-Agenten, RAG, MCP, LangChain, LangGraph, Vercel AI SDK, OpenAI SDK, Claude SDK Amazon Bedrock, Amazon SageMaker, Deep Agents, Python
Backend & Cloud	Node.js, NestJS, PostgreSQL, Redis, GraphQL, AWS (Lambda, ECS, Fargate, DynamoDB), AWS CDK, Docker, Auth0, OAuth 2.0 / OIDC, Stripe, PayPal Better Auth, AWS Cognito, AWS IoT, Terraform, CI/CD (GitHub Actions, GitLab CI), Express, Go, gRPC, Polar
Web & Desktop	TypeScript, React, Next.js, Tailwind CSS, Electron
Mobile (iOS & Android)	Swift / SwiftUI, Flutter, Bluetooth (BLE, Mesh), Firebase Kotlin, UIKit, RFID

ZERTIFIZIERUNGEN

- AWS Certified AI Practitioner (AIF-C01) (2025)
- AWS Certified Solutions Architect - Associate (SAA-C03) (2024)
- AWS Certified Cloud Practitioner (CLF-C01) (2022)

REFERENZEN

> *„Ich empfehle Phillipp ohne Einschränkung – für jede Position, die technisches Verständnis, Verantwortungsbewusstsein und echte Leidenschaft für gute Lösungen erfordert. Wer mit ihm zusammenarbeitet, bekommt nicht nur Ergebnisse, sondern auch jemanden, auf den man sich jederzeit verlassen kann.“*
>
> Sascha Dömer · CDO, LMIS AG

> *„Phillipp ist nicht nur technisch stark, sondern auch ein absoluter Teamplayer und Macher, der Projekte wirklich voranbringt! Ein Gewinn für jedes Projekt! Er denkt voraus, übernimmt Verantwortung und geht immer die Extrameile, wenn es nötig ist. Dank seines Engagements konnten wir hochrelevante und komplexe Features erfolgreich umsetzen, mehrere App-Releases ausliefern und die Codebasis durch Refactoring deutlich verbessern.“*
>
> Andreas Klassen · Product Owner, Albrecht Jung GmbH & Co. KG

> *„Als CEO schätze ich es besonders, wenn Dinge einfach funktionieren. Genau das hat Phillipp geliefert: eine saubere, zuverlässige Flutter-App, mit der unsere Kunden unsere Sensoren direkt ausprobieren können. In sehr kurzer Zeit stand eine funktionierende Lösung, die unsere Kunden begeistert – und das alles, ohne dass ich mich um technische Details kümmern musste.“*
>
> Eike Kottkamp · CEO & Founder, addSensors GmbH

> *„Phillipp denkt und handelt wie ein echter Teamplayer. Er hört zu, unterstützt aktiv und gibt sein Wissen mit großem Engagement weiter. Durch seine klare Kommunikation und seine Geduld hat er unser Team in Bereichen wie Architektur, Programmierung und Projektarbeit nachhaltig weiterentwickelt. Fachlich wie menschlich war er für uns alle ein Vorbild. Ich bin sehr dankbar, Teil seines Teams gewesen zu sein. Wer mit Phillipp zusammenarbeitet, gewinnt einen echten Profi und einen wertvollen Kollegen.“*
>
> Waldemar Weißhaar · Senior Android Developer, Freelancer

> *„Phillipp hat uns rund anderthalb Jahre bei der Entwicklung und Verbesserung verschiedener interner Anwendungen unterstützt. In dieser Zeit habe ich ihn als äußerst zuverlässigen Entwickler kennengelernt, der qualitativ hochwertige Arbeit liefert und sich konstruktiv und lösungsorientiert in Projekte einbringt. Auch mit unseren verschiedenen Entwicklungsteams hat er hervorragend zusammengearbeitet. Ich war mit Phillipps Arbeit sehr zufrieden und würde auch in künftigen Projekten gern wieder mit ihm zusammenarbeiten.“*
>
> Niklas Glaab · Lead Maintenance Application Development, Bilfinger